

Matriz da Prova Extraordinária de Avaliação

Tecnologias de Informação e Comunicação

5.º ano

1. Objeto de avaliação

O presente documento visa divulgar as características da Prova Extraordinária de Avaliação (PEA) da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação de 5º ano, incidindo sobre os temas seguintes:

Domínios	Conteúdos
<p>Grupo I - Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais</p>	<p>Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia;</p> <p>Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade;</p> <p>Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes; Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras.</p> <p>Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos;</p>
<p>Grupo II – Investigar e pesquisar</p>	<p>Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;</p> <p>Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;</p> <p>Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;</p>

<p>Grupo III – Comunicar e colaborar</p>	<p>Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</p> <p>Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;</p>
<p>Grupo IV - Criar e Inovar</p>	<p>Gerir documentos; Utilizar conteúdos obtidos em pesquisas; Localizar e substituir informação; Formatar documentos; Inserir objetos (imagens, tabelas, etc.); Manusear objetos; Personalizar esquema de página; Personalizar cabeçalhos e rodapés.</p> <p>Gerir apresentações; Inserir e editar diapositivos; Aplicar e personalizar temas; Inserir objetos na apresentação (imagens, tabelas, diagramas, etc.); Manusear objetos; Transições entre diapositivos; Animar objetos; Utilizar modo de apresentação.</p> <p>Gerir projetos Gerir personagens e cenários Planear criação de aplicações Decompor problemas em pequenas partes mais simples Utilizar blocos de ação Utilizar estruturas condicionais Utilizar estruturas de repetição Detetar e corrigir erros</p>

2. Características e estrutura da prova

A prova é constituída por um caderno e com uma parte a ser respondida no enunciado e outra parte com recurso ao computador.

As questões são do tipo:

- Escolha múltipla;
- Verdadeiro e Falso;
- Digitação e formatação de texto e página;
- Utilização e formatação de Objetos;

- Utilização de personagens e cenários.

3. Critérios gerais de classificação

A prova é cotada em 100 pontos.

- *A cotação total do item é atribuída às respostas que apresentam de forma inequívoca a alternativa/resposta correta.*
- *São classificadas com zero pontos as respostas em que é assinalada:*
 - *uma alternativa/resposta incorreta;*
 - *mais do que uma alternativa (quando a resposta só admite uma possibilidade correta);*
 - *o estabelecimento de correspondências em que o aluno apresente opções erradas;*
 - *sequências que não se encontrem integralmente corretas;*

4. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos

5. Material autorizado

O aluno realiza a prova no computador da sala de informática e no enunciado.

Como material de escrita o aluno apenas pode usar caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.